



UNIVERSITÀ  
DI SIENA  
1240

## SCHEDA ATTIVITÀ

### INCARICO DI LAVORO AUTONOMO

<b>Titolo del progetto</b>	Leggere: Forte! Ad alta voce fa crescere l'intelligenza. LA CAPACITÀ DI RICONOSCERE IL PROPRIO DESIDERIO E LO SVILUPPO DI UNA FORMA MENTIS IRONICA E GENERATIVA ATTRAVERSO LA LETTURA AD ALTA VOCE E SILENZIOSA
<b>Soggetto proponente</b>	Università di Siena – Dipartimento di Scienze sociali, politiche e cognitive (DISPOC)
<b>Obiettivi e finalità</b>	<p><b>Gli Obiettivi dell'iniziativa</b></p> <p>La ricerca sul campo ha dimostrato che ascoltare la lettura ad alta voce è in grado di produrre una serie di <b>benefici interni ed esterni</b> rispetto al <b>percorso educativo e scolastico</b>.</p> <p>Per fare solo alcuni esempi:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• favorisce lo <b>sviluppo delle funzioni cognitive</b> fondamentali (come: attenzione, pianificazione etc.),</li><li>• facilita lo <b>sviluppo delle capacità di riconoscere le proprie ed altrui emozioni</b>,</li><li>• facilita lo <b>sviluppo di abilità relazionali</b>,</li><li>• <b>incrementa</b> notevolmente il <b>numero di parole conosciute</b>,</li><li>• aiuta nella <b>costruzione della propria identità</b>,</li><li>• favorisce lo <b>sviluppo del pensiero critico</b></li><li>• favorisce l'<b>autonomia di pensiero</b></li></ul> <p>Di fatto:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>favorisce un rendimento scolastico positivo</b></li><li>• <b>favorisce lo sviluppo delle competenze della vita</b></li></ul> <p>Nel percorso educativo e scolastico, in Italia, molto spesso gli studenti non riescono a esprimere le proprie potenzialità e se partono con qualche tipo di svantaggio non riescono a recuperare.</p> <p><b>La lettura ad alta voce, se praticata con costanza, riesce a colmare gli svantaggi e a consentire a ciascuno di esprimere le proprie potenzialità.</b></p>
<b>Responsabili delle attività di progetto</b>	Prof.ssa Maria Rita Mancaniello
<b>Durata dell'incarico</b>	n.13 laboratori in 6 mesi
<b>Requisiti/competenze richieste</b>	Laurea triennale in informatica; almeno 5 anni di esperienza nel settore dello sviluppo di esperienze con tecnologie XR.Ai sensi dell'art. 7, comma 6,



UNIVERSITÀ  
DI SIENA

1240

	<p>del D. Lgs. n. 165/2001 si prescinde dal requisito della comprovata specializzazione universitaria in caso di stipulazione di contratti di collaborazione per attività che debbano essere svolte da professionisti iscritti in ordini o albi o con soggetti che operino nel campo dell'arte, dello spettacolo, dei mestieri artigianali o dell'attività informatica nonché a supporto dell'attività didattica e di ricerca, per i servizi di orientamento, compreso il collocamento, e di certificazione dei contratti di lavoro di cui al <a href="#">decreto legislativo 10 settembre 2003, n. 276</a>, purché senza nuovi o maggiori oneri a carico della finanza pubblica, ferma restando la necessità di accertare la maturata esperienza nel settore.</p>
<p><b><i>Descrizione dell'attività complessiva di progetto</i></b></p>	<p>Il soggetto richiesto dovrà assicurarsi di trasportare tutto il materiale hardware necessario per i laboratori nelle scuole con un proprio mezzo di trasporto. Dovrà trasportare il materiale presso le scuole dove saranno calendarizzati gli appuntamenti e assicurarsi di trasportare il materiale nella stanza richiesta. Successivamente dovrà impostare la rete e far sì che i visori VR siano pronti per essere utilizzati dai partecipanti. Dovrà dare supporto tecnico-informatico durante tutto il laboratorio e poi dovrà recuperare tutto il materiale hardware e trasportarlo ove necessario. Al termine di tutte le giornate dei laboratori il materiale hardware dovrà essere riportato presso l'Università di Siena (Campus del Pionta) nel laboratorio di riferimento.</p>

Il Proponente

Il Responsabile del Progetto