

SCHEDA ATTIVITÀ

INCARICO DI LAVORO AUTONOMO

Titolo del progetto	Supporto alle attività del progetto Laboratorio di Ingegneria gestionale (Corso di orientamento PNRR DM 934/2022)
Soggetto proponente	Monica Bianchini
Obiettivi e finalità	Il laboratorio è basato su un business game che aiuta gli studenti a comprendere alcune dinamiche economiche e manageriali, usando il metodo "try&learn". Gli studenti saranno divisi in squadre, ciascuna delle quali rappresenta un'impresa, chiamata a prendere decisioni nell'ambito delle varie aree operative aziendali, sfidando le altre squadre in una competizione di business. Le decisioni prese determinano l'esito del gioco e saranno analizzate per comprendere le scelte effettuate. Infine, gli studenti apprenderanno cosa è il modello di business di una impresa e come definirlo.
Responsabili delle attività di progetto	Gianluca Murgia
Durata dell'incarico	30 giorni per un impegno di 40 ore
Requisiti/competenze richieste	Capacità di utilizzare il business game "The business game". Capacità di gestire gruppi di lavoro all'interno di simulazioni manageriali.
Descrizione dell'attività complessiva di progetto	L'attività consisterà nella definizione degli scenari di gioco all'interno del business game, nonché nella gestione dei gruppi di studenti che saranno chiamati a definire le scelte strategiche adottate da ciascuna azienda coinvolta nel business game. L'attività sarà



UNIVERSITÀ
DI SIENA
1240

DIPARTIMENTO
INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE E
SCIENZE MATEMATICHE

	svolta in presenza e in modalità online.
--	--

Il Proponente

Monica Bianchini

Il Responsabile del Progetto

Gianluca Murgia