



SCHEDA ATTIVITÀ

INCARICO DI LAVORO AUTONOMO

| | |
|---|---|
| <i>Titolo del progetto</i> | Supporto alle attività del progetto Laboratorio di Ingegneria gestionale (Corso di orientamento PNRR DM 934/2022) |
| <i>Soggetto proponente</i> | Monica Bianchini |
| <i>Obiettivi e finalità</i> | Il laboratorio è basato su un business game che aiuta gli studenti a comprendere alcune dinamiche economiche e manageriali, usando il metodo “try&learn”. Gli studenti saranno divisi in squadre, ciascuna delle quali rappresenta un’impresa, chiamata a prendere decisioni nell’ambito delle varie aree operative aziendali, sfidando le altre squadre in una competizione di business. Le decisioni prese determinano l’esito del gioco e saranno analizzate per comprendere le scelte effettuate. Infine, gli studenti apprenderanno cosa è il modello di business di una impresa e come definirlo. |
| <i>Responsabili delle attività di progetto</i> | Gianluca Murgia |
| <i>Durata dell’incarico</i> | 30 giorni per un impegno di 40 ore |
| <i>Requisiti/competenze richieste</i> | Capacità di utilizzare il business game “The business game”. Capacità di gestire gruppi di lavoro all’interno di simulazioni manageriali. |
| <i>Descrizione dell’attività complessiva di progetto</i> | L’attività consisterà nella definizione degli scenari di gioco all’interno del business game, nonché nella gestione dei gruppi di studenti che saranno chiamati a definire le scelte strategiche adottate da ciascuna azienda coinvolta nel business game. L’attività sarà |



UNIVERSITÀ
DI SIENA
1240

DIPARTIMENTO
INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE E
SCIENZE MATEMATICHE

| | |
|--|--|
| | svolta in presenza e in modalità online. |
|--|--|

Il Proponente

Monica Bianchini

Il Responsabile del Progetto

Gianluca Murgia